



Цифровая филология: проект адаптации лексического материала в виртуальной среде (на примере цифровизации словаря «Экология человеческого бытия»)

Идея проекта:

Павлова Полина Дмитриевна, гр. СГ-209

(«Прикладная филология»)

Алатова Яна Валериевна, гр. СГ-209

(«Прикладная филология»)

Соломко Дмитрий Витальевич,
доцент каф. «Философия», ИМиСГН, кандидат
философских наук

ВВЕДЕНИЕ

В качестве научно-теоретической площадки для осмысления современных экологических проблем, с целью формирования экологической грамотности современного человека,
мы предлагаем создание кросс-платформенного приложения на основе успешно реализованного проекта Информационно-вводного словаря "Экология человеческого бытия".

Приложение станет эффективной платформой для осмысления междисциплинарного ресурса темы экологии бытия человека и шагом к популяризации философской науки в широких кругах детей и студентов.

ЦЕЛЬ

Наша цель — с минимальными потерями
*преобразовать текст бумажного словаря в
виртуальную среду (приложение),*
при этом компенсировать потери возможностями
потенциала электронных медиа
—
органично соединить научный текст
с элементами интерактивности, гипертекстуальности
и наглядной визуализацией.

ПРЕИМУЩЕСТВА АНАЛОГОВ

1. Хорошо продуманный элемент тестирования и поощрения пользователя в обучающих приложениях такого рода;
2. Приятный и простой интерфейс;
3. Доступность на всех площадках (Google Play, App Store).



НЕДОСТАТКИ АНАЛОГОВ

1. Отсутствие полных аналогов как по содержанию, так и по форме представления информации;
2. Аналогичные словари не включают в себя элементы визуализации/интерактивизации;
3. Обучающие приложения не актуализируют экологическую тематику;
4. Большинство приложений, актуализирующих экологическую повестку, не направлены на философское осмысления проблемных вопросов.



ВАРИАНТ РЕШЕНИЯ ПРОБЛЕМЫ

Создание приложения, совмещающего *потенциал карманного словаря и обучающего приложения*, позволяющего не только ознакомиться с понятием, но и закрепить его посредством тестирования и особой системы поощрения пользователя.

Задача приложения направлена на *формирование и развитие идей*, раскрывающих содержание темы экологии человеческого бытия и способствующих *формированию экологической грамотности современного человека*.



ПРИНЦИП ДЕЙСТВИЯ РАБОТЫ

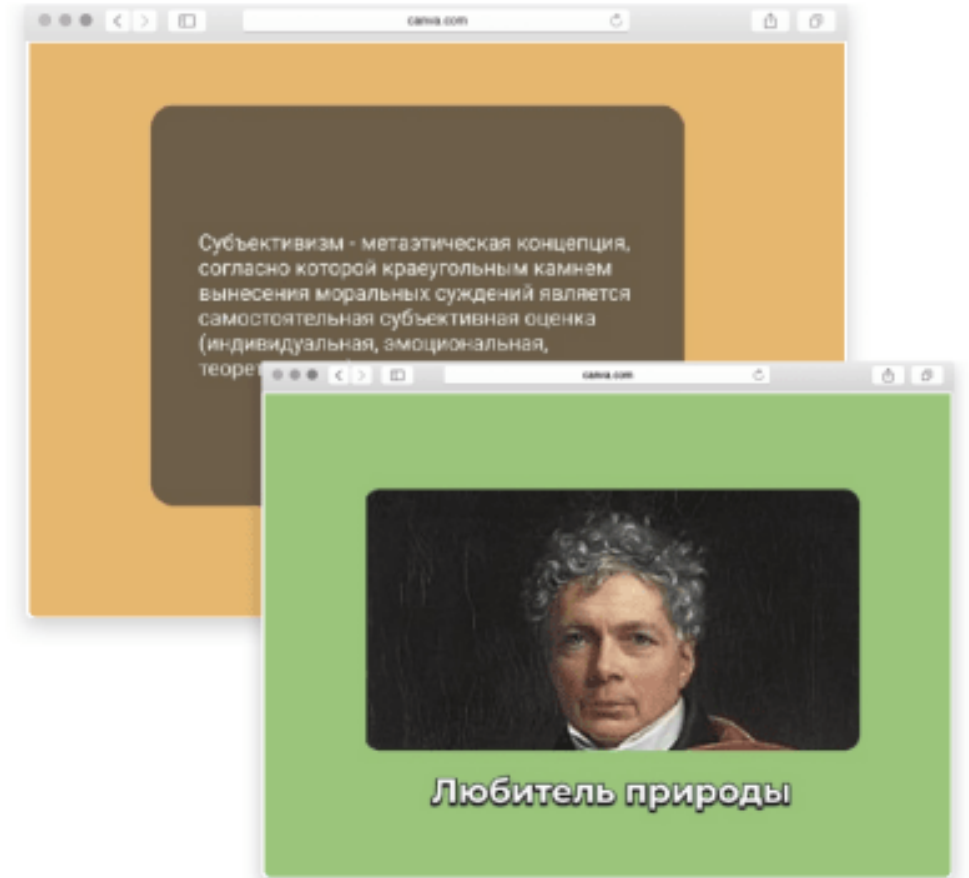
Средства визуализации:



- общий формат приложения — карточки с краткой информацией по разделу темы (всего не более 15 шт);
- в дополнение к карточкам будут использованы анимированные изображения, digital адаптации портрета исторической личности;
- ссылка на PDF «Экология человеческого бытия»;
- ограниченное использование развлекательных изображений, «мемов».

ПРИНЦИП ДЕЙСТВИЯ РАБОТЫ

Пример визуализации:



ПРИНЦИП ДЕЙСТВИЯ РАБОТЫ

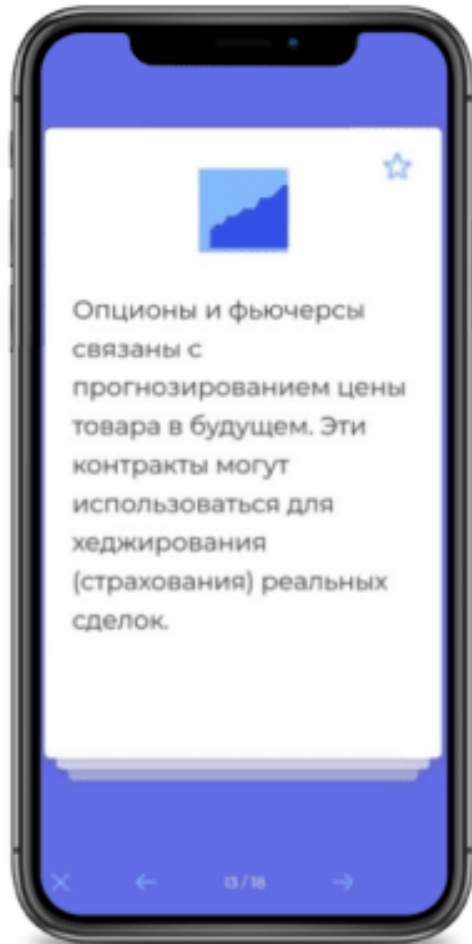
Организация тестирования:

- 3-5 вопросов;
- система поощрений;
- награда статусами по изучении n-ого количества терминов
(волонтер, активист, эко-инженер и т.п.).



ПРИНЦИП ДЕЙСТВИЯ РАБОТЫ

(На основе приложения Investmate)



1. Обучение
2. Тестирование
3. Поощрение



ПРОГНОЗИРУЕМЫЙ ЭФФЕКТ

*Формирование и укрепление практической
экологической грамотности*

**в сознании современного человека через
визуальные аналогии,**

*знакомство с необходимыми понятиями,
закрепление изученного материала*

**путем тестирования, поощрение
правильного и грамотного отношения к
окружающей среде.**

ПЕРСПЕКТИВЫ РАЗВИТИЯ

Словарь *будет расширяться* синхронно с выходом новых томов бумажного варианта.

Обновления включают в себя новые статьи, тесты, награды.

Такая постепенная система расширения ресурса позволит не только сохранять его актуальность долгое время, но и привлекать с каждым обновлением новую аудиторию.

**Спасибо
за
внимание!**